

### **AULA 1: Conhecimentos Gerais**

- *Panorama do mercado de ilustração e computação gráfica.*
- *Identificar a interface e os comandos do programa.*
- *Construir vetores a partir de formas geométricas e do desenho vetorial de linhas e curvas.*

### **AULA 2: Aplicando cores e efeitos**

- *Aplicar cores, gradientes, transparência e padrões no contorno e preenchimento dos objetos.*
- *Fazer ilustrações vetoriais e layouts com ferramentas de texto, estilos, efeitos, perspectiva e camadas.*

### **AULA 3: Explorando e fazendo composições visuais**

- *Combinar ilustrações, novos elementos e textos, explorando as ferramentas da interface.*

### **AULA 4: Desenvolvendo Projetos de Ilustrações Visuais**

- *Produzir ilustrações para projetos gráficos multimídia, como livros, revistas, sites, games e e-books.*
- *Criar logos, estampas e desenhos - Exportar e finalizar arquivos para mídias impressas e digitais.*