

# MATRIZ CURRICULAR

## ARTE PARA JOGOS DIGITAIS

# FACHA

• PÓS-GRADUAÇÃO

• PRESENCIAL

PROGRAMA

Roteiro e Game Design

Concept Art

Design de Personagens

Storyboard

Animação 2D

Escultura Digital

Modelagem de Props 3D

Mapeamento e Texturização 3D

Modelagem de Personagens 3D

Rigging

Animação 3D

Pixel Art

Sound Design

Unreal Engine - Render e Portfolio

CARGA HORÁRIA: 360H

DURAÇÃO: 18 meses