

# MATRIZ CURRICULAR ESPECIALIZAÇÃO EM E-SPORTS

# FACHA

• PÓS-GRADUAÇÃO

• REMOTO | AO VIVO

PROGRAMA

História dos e-Sports

Marketing Digital e Mídia Sociais

Branding

Gestão de Pessoas

Gestão de Mídias Sociais

Assessoria de Imprensa

Gestão de Projetos - Metodologias Ágeis

Fotografia

Indústria Mobile

Atleta e Performance

Streaming em jogos

Gestão em e-Sports

Noções Básicas de Direitos de Transmissão e Imagem

Edição e Pós-Produção

Jogos Competitivos

Projeto Prático-Profissional

CARGA HORÁRIA: 360H

DURAÇÃO: 18 meses