

**PÓS-GRADUAÇÃO**

**PRESENCIAL**

*matriz curricular*

# **ARTE PARA JOGOS DIGITAIS**



*Roteiro e Game Design*

*Concept Art*

*Design de Personagens*

*Storyboard*

*Animação 2D*

*Escultura Digital*

*Modelagem de Props 3D*

*Mapeamento e Texturização 3D*

*Modelagem de Personagens 3D*

*Rigging*

*Animação 3D*

*Pixel Art*

*Sound Design*

*Unreal Engine – Render e Portfolio*

**CARGA HORÁRIA TOTAL**

**360H**

**DURAÇÃO DO CURSO**

**18 MESES**